

# 目で見て分かるベクトル 5 -空間ベクトルの和・差・実数倍- 「講義編」

2014年5月  
生越 茂樹

(HD画質で作成してあります)

## § 1. 斜交座標

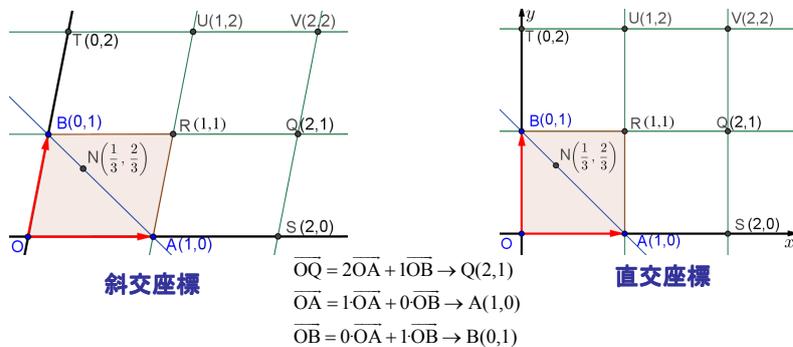
### 【復習】平面上の 斜交座標

O,A,Bが三角形を作る時, 平面上の任意の点をPとすると

$$\vec{OP} = s\vec{OA} + t\vec{OB} \quad (s, t \text{ は実数})$$

とただ1通りに表せる. このときPに対し  $(s, t)$  を対応させると,  $A(1,0), B(0,1)$ にした時の"座標のようなもの"になる. これを  $(\vec{OA}, \vec{OB})$  を基底にした)斜交座標と言う.

特に  $|\vec{OA}| = |\vec{OB}| = 1, \vec{OA} \perp \vec{OB}$  のとき,  $(s, t)$  は通常  $(x, y)$ 座標と同じになる. これを直交座標という.



### 空間内の 斜交座標

O,A,B,Cが四面体を作る時, 空間内の任意の点をPとすると,

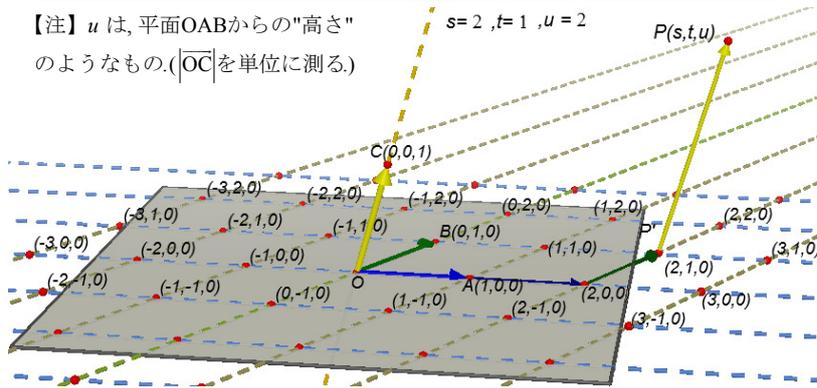
$$\overline{OP} = s\overline{OA} + t\overline{OB} + u\overline{OC}$$

とただ1通りに表せる. このとき点Pに対し  $(s,t,u)$  を対応させると, A(1,0,0), B(0,1,0), C(0,0,1)にした時の "座標のようなもの" になる.

これを  $(\overline{OA}, \overline{OB}, \overline{OC})$  を基底にした)Pの **斜交座標** と言う.

特に  $|\overline{OA}| = |\overline{OB}| = |\overline{OC}| = 1$ , かつ  $\overline{OA}, \overline{OB}, \overline{OC}$  が互いに直交しているとき,  $(s,t,u)$  は, 通常の  $(x,y,z)$  成分と同じになる. これを **直交座標** と言う.

【注】  $u$  は, 平面OABからの "高さ" のようなもの. ( $|\overline{OC}|$  を単位に測る.)



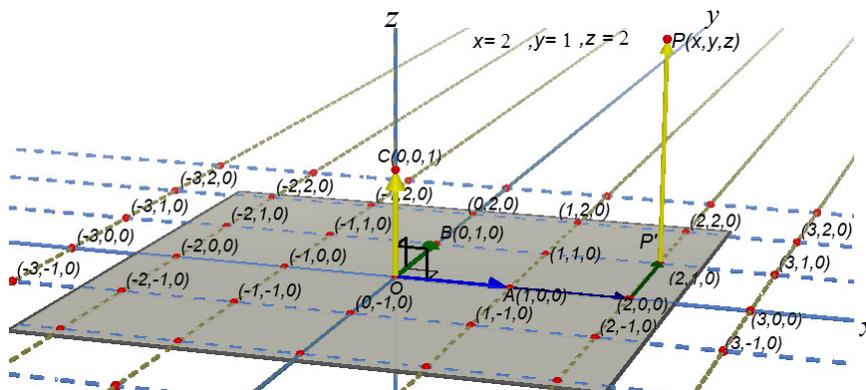
### 空間内の 直交座標

$|\overline{OA}| = |\overline{OB}| = |\overline{OC}| = 1$ , かつ  $\overline{OA}, \overline{OB}, \overline{OC}$  が互いに直交しているときも,

空間内の任意の点をPとすると,

$$\overline{OP} = x\overline{OA} + y\overline{OB} + z\overline{OC} \quad (x,y,z \text{ 実数})$$

とただ1通りに表せる. このとき点Pに対し  $(x,y,z)$  を **直交座標** と言う.



【x軸を一塁方向, y軸を三塁方向とすると, 一塁側のバックネットから見た図】

## § 2. 内分・外分の公式

「内分・外分の公式」は 平面上と「全く同様に」成り立ちます.  
 なぜなら, 線分ABを内分(あるいは外分)する点を考える時は,  
 (始点がOとすると)平面OAB上で考えているからです.

### 例: $\triangle ABC$ の重心G の位置ベクトル

線分AC,BCの中点をそれぞれ M,N とする.

Gは, 線分AM を 2:1 に内分するから

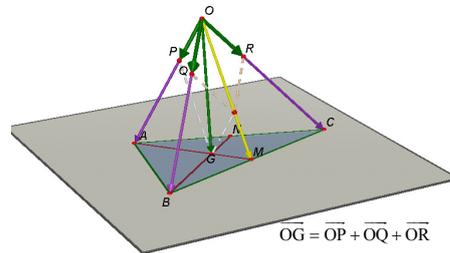
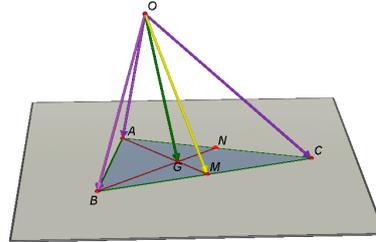
$$\overrightarrow{OG} = \frac{1}{3}\overrightarrow{OA} + \frac{2}{3}\overrightarrow{OM} \dots \textcircled{1}$$

Mは, 線分BCの中点だから

$$\overrightarrow{OM} = \frac{1}{2}\overrightarrow{OB} + \frac{1}{2}\overrightarrow{OC} \dots \textcircled{2}$$

①,②より,

$$\begin{aligned} \overrightarrow{OG} &= \frac{1}{3}\overrightarrow{OA} + \frac{2}{3}\overrightarrow{OM} \\ &= \frac{1}{3}\overrightarrow{OA} + \frac{2}{3}\left(\frac{1}{2}\overrightarrow{OB} + \frac{1}{2}\overrightarrow{OC}\right) \\ &= \frac{1}{3}\overrightarrow{OA} + \frac{1}{3}\overrightarrow{OB} + \frac{1}{3}\overrightarrow{OC} \end{aligned}$$

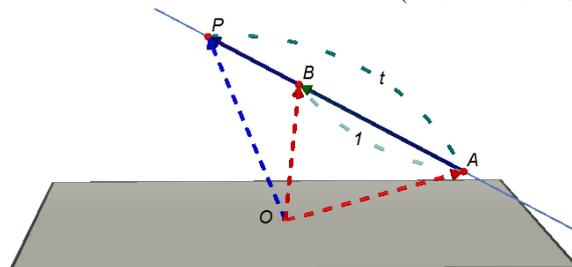


$$\overrightarrow{OG} = \overrightarrow{OP} + \overrightarrow{OQ} + \overrightarrow{OR}$$

## § 3. 共線条件

「共線条件(3点A,B,Cが同一直線上にある条件)」は, 平面の時と「全く同様に」  
 成り立ちます. なぜなら, 直線AB上の点Pを考える時は, (始点がOとすると)  
 平面OAB上で考えているからです.

$$\begin{aligned} \text{Pが直線AB上にある} &\iff \overrightarrow{AP} = t \overrightarrow{AB} \quad (t \text{ は任意の実数}) \\ &\iff \overrightarrow{OP} - \overrightarrow{OA} = t (\overrightarrow{OB} - \overrightarrow{OA}) \\ &\iff \overrightarrow{OP} = (1-t) \overrightarrow{OA} + t \overrightarrow{OB} \\ &\iff \overrightarrow{OP} = s \overrightarrow{OA} + t \overrightarrow{OB} \quad (\text{ただし } s+t=1) \\ &(\because 1-t=s \text{ とおくと, } s+t=1) \end{aligned}$$



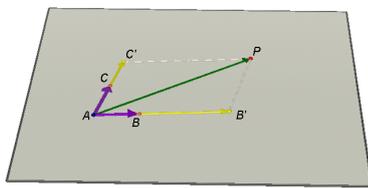
## § 4. 共面条件

「ベクトルの和, 差, 実数倍」で, 空間(3次元)になって新しく現れるのは,  
「3つの基底ベクトルが必要」という事と, 「共面条件」の2つだけです.

$$\begin{aligned}
 P \text{が平面} ABC \text{上にある} &\iff \overline{AP} = s \overline{AB} + t \overline{AC} \quad (s, t \text{ は任意の実数}) \\
 &\iff \overline{OP} - \overline{OA} = s (\overline{OB} - \overline{OA}) + t (\overline{OC} - \overline{OA}) \\
 &\iff \overline{OP} = (1-s-t) \overline{OA} + s \overline{OB} + t \overline{OC} \\
 &\iff \overline{OP} = \alpha \overline{OA} + \beta \overline{OB} + \gamma \overline{OC} \quad (\alpha + \beta + \gamma = 1)
 \end{aligned}$$

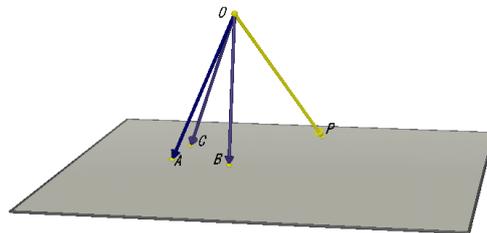
【例】Gが△ABCの重心のとき,  $\overline{OG} = \frac{1}{3}\overline{OA} + \frac{1}{3}\overline{OB} + \frac{1}{3}\overline{OC}$

Mが辺ABの中点のとき,  $\overline{OM} = \frac{1}{2}\overline{OA} + \frac{1}{2}\overline{OB} + 0\overline{OC}$



$$\overline{AP} = s\overline{AB} + t\overline{AC}$$

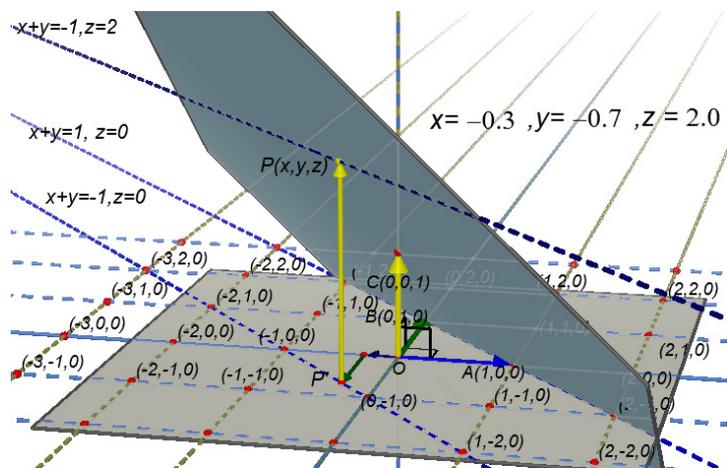
$\iff$



$$\overline{OP} = (1-s-t)\overline{OA} + s\overline{OB} + t\overline{OC}$$

【例】直交座標系で,  $A(1,0,0), B(0,1,0), C(0,0,1), P(x,y,z)$  とすると,  
Pが平面ABC上にある  $\iff x+y+z=1$   
即ち,  $z=0$  なら  $x+y=1$ ,  $z=1$  なら  $x+y=0$ ,  $z=2$  なら  $x+y=2, \dots$   
となる様な点の集合が平面ABC.

【内積を使った説明】  
 $x+y+z=1$   
 $\iff \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = 1$   
 故に  
 $\vec{n} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$  に直交し  
 点A(1,0,0)を通る平面



# 目で見えて分かるベクトル 6

## -空間ベクトルの和・差・実数倍-

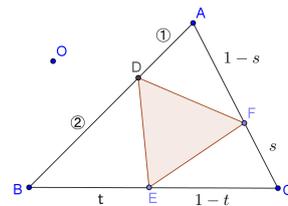
### 「演習編」

2014年5月  
生越 茂樹

(HD画質で作成してあります)

### § 5. 問題演習

**【問1】**  $\triangle ABC$ の辺ABを1:2に内分する点をD,  
BCを $t:1-t$  ( $0 < t < 1$ )に内分する点をE,  
CAを $s:1-s$  ( $0 < s < 1$ )に内分する点をFとする.  
 $\triangle ABC$ の重心と $\triangle DEF$ の重心が一致するとき,  
 $s$ と $t$ の値を求めよ.



上の問題を K君は次のように解いたが、「大きく」減点されていた。何故か？

**K君の答案**

平面ABC上に点Oをとり、 $\overrightarrow{OA} = \vec{a}$ ,  $\overrightarrow{OB} = \vec{b}$ ,  $\overrightarrow{OC} = \vec{c}$ とする。

内分の公式から、 $\overrightarrow{OD} = \frac{2\vec{a} + \vec{b}}{3}$ ,  $\overrightarrow{OE} = (1-t)\vec{b} + t\vec{c}$ ,  $\overrightarrow{OF} = (1-s)\vec{c} + s\vec{a}$ ,

$\triangle ABC$ ,  $\triangle DEF$ の重心を、それぞれ  $G_1, G_2$  とすると、 $\overrightarrow{OG_1} = \frac{\vec{a} + \vec{b} + \vec{c}}{3} = \frac{1}{3}\vec{a} + \frac{1}{3}\vec{b} + \frac{1}{3}\vec{c} \dots \textcircled{1}$

$\overrightarrow{OG_2} = \frac{\overrightarrow{OD} + \overrightarrow{OE} + \overrightarrow{OF}}{3} = \frac{\frac{2\vec{a} + \vec{b}}{3} + (1-t)\vec{b} + t\vec{c} + (1-s)\vec{c} + s\vec{a}}{3} = \left(\frac{2}{9} + \frac{s}{3}\right)\vec{a} + \left(\frac{4}{9} - \frac{t}{3}\right)\vec{b} + \frac{t+1-s}{3}\vec{c} \dots \textcircled{2}$

①, ②の係数を比べて、

$$\frac{2}{9} + \frac{s}{3} = \frac{1}{3} \quad \text{かつ} \quad \frac{4}{9} - \frac{t}{3} = \frac{1}{3} \quad \text{かつ} \quad \frac{t+1-s}{3} = \frac{1}{3} \quad \therefore s = t = \frac{1}{3} \quad (\text{答え})$$

**【答】**  $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$  は一次独立でないから (O,A,B,C は四面体を作らないから), 係数比較はできない.

空間では  $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$  が一次独立のとき (3つのベクトルが, 同一平面上に無いとき) 空間内の任意の点Pは,

$$\vec{OP} = s\vec{a} + t\vec{b} + u\vec{c}$$

の形で, ただ1通りに表せる. 即ち,

$$s\vec{a} + t\vec{b} + u\vec{c} = s'\vec{a} + t'\vec{b} + u'\vec{c} \iff s = s', t = t', u = u' \dots (*)$$

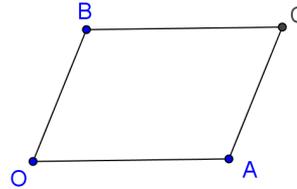
が成り立つ. 平面では, 上の関係は成り立たない.

【例】 四角形OACBが平行四辺形のとき,

$$\vec{OC} = \vec{OA} + \vec{OB} \iff \vec{OA} + \vec{OB} - \vec{OC} = \vec{0}$$

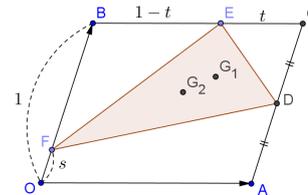
よって,  $1\vec{OA} + 1\vec{OB} + (-1)\vec{OC} = 0\vec{OA} + 0\vec{OB} + 0\vec{OC}$

即ち, (\*) は成り立たない.



**平面では「2つの(基底)ベクトルで表す事」が基本.**

【例】 平行四辺形OACDの, 辺ACの中点をD, 辺CBを  $t:1-t$  ( $0 \leq t \leq 1$ ) に内分する点をE, 辺OBを  $s:1-s$  ( $0 \leq s \leq 1$ ) に内分する点をFとする.  $\triangle ABC$ の重心と $\triangle DEF$ の重心が一致するとき,  $s$  と  $t$  の値を求めよ.



$$\vec{OD} = \frac{\vec{a} + \vec{c}}{2}, \vec{OE} = (1-t)\vec{c} + t\vec{b}, \vec{OF} = s\vec{b}.$$

$$\triangle ABC, \triangle DEF \text{の重心を, それぞれ } G_1, G_2 \text{ とすると, } \vec{OG}_1 = \frac{\vec{a} + \vec{b} + \vec{c}}{3} = \frac{1}{3}\vec{a} + \frac{1}{3}\vec{b} + \frac{1}{3}\vec{c} \dots \textcircled{1}$$

$$\vec{OG}_2 = \frac{\vec{OD} + \vec{OE} + \vec{OF}}{3} = \frac{\frac{\vec{a} + \vec{c}}{2} + (1-t)\vec{c} + t\vec{b} + s\vec{b}}{3} = \frac{1}{6}\vec{a} + \frac{t+s}{3}\vec{b} + \frac{3-2t}{6}\vec{c} \dots \textcircled{2}$$

①と②の係数が一致することはない! しかし「 $\vec{c} = \vec{a} + \vec{b}$ 」を代入すると

$$\vec{OG}_1 = \frac{1}{3}\vec{a} + \frac{1}{3}\vec{b} + \frac{1}{3}\vec{c} = \frac{1}{3}\vec{a} + \frac{1}{3}\vec{b} + \frac{1}{3}(\vec{a} + \vec{b}) = \frac{2}{3}\vec{a} + \frac{2}{3}\vec{b} \dots \textcircled{1'}$$

$$\vec{OG}_2 = \frac{1}{6}\vec{a} + \frac{t+s}{3}\vec{b} + \frac{3-2t}{6}(\vec{a} + \vec{b}) = \frac{2-t}{3}\vec{a} + \frac{3+2s}{6}\vec{b} \dots \textcircled{2'}$$

$$\textcircled{1'}, \textcircled{2'} \text{より, } \frac{2}{3} = \frac{2-t}{3} \text{ かつ } \frac{2}{3} = \frac{3+2s}{6} \quad \therefore \boxed{t=0, s=\frac{1}{2}}$$

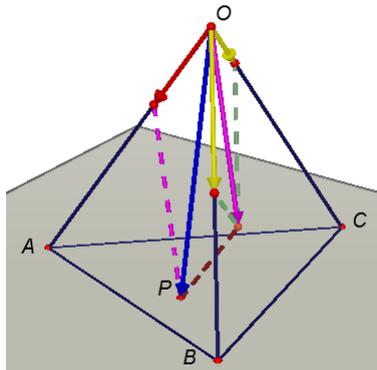
[共面条件]

【問2】四面体OABCと

$$\overrightarrow{OP} = \frac{1}{3}\overrightarrow{OA} + \frac{1}{2}\overrightarrow{OB} + \frac{1}{6}\overrightarrow{OC}$$

で与えられる点Pがある. 次の問いに答えよ.

- (1) Pは平面ABC上にあることを示せ.  
 (2)  $\triangle PAB, \triangle PBC, \triangle PCA$ の面積比を求めよ.



$$\overrightarrow{OP} = \frac{1}{3}\overrightarrow{OA} + \frac{1}{2}\overrightarrow{OB} + \frac{1}{6}\overrightarrow{OC} \dots (*)$$

(1) (\*)において「 $\frac{1}{3} + \frac{1}{2} + \frac{1}{6} = 1$ 」だから, Pは平面ABC上にある.

(2) (\*)のベクトルを「 $\overrightarrow{OA} + \overrightarrow{AX}$ 」に変える. (\*)より,

$$\overrightarrow{OA} + \overrightarrow{AP} = \frac{1}{3}\overrightarrow{OA} + \frac{1}{2}(\overrightarrow{OA} + \overrightarrow{AB}) + \frac{1}{6}(\overrightarrow{OA} + \overrightarrow{AC})$$

$$\therefore \overrightarrow{AP} = \frac{1}{2}\overrightarrow{AB} + \frac{1}{6}\overrightarrow{AC} \dots \textcircled{1}$$

Pを通りACと平行な直線とABの交点をD,  
 Pを通りABと平行な直線とACの交点をEとすると,

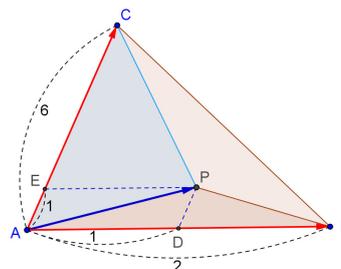
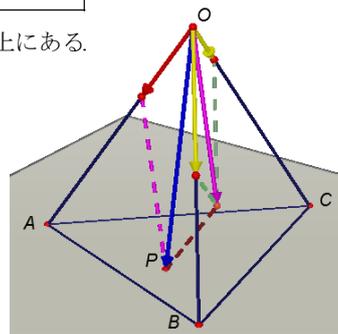
$$\textcircled{1} \text{より, } \frac{AD}{AB} = \frac{1}{2}, \quad \frac{AE}{AC} = \frac{1}{6}$$

ゆえに,

$$\frac{\triangle APB}{\triangle ABC} = \frac{DP}{AC} = \frac{AE}{AC} = \frac{1}{6}, \quad \frac{\triangle APC}{\triangle ABC} = \frac{EP}{AB} = \frac{AD}{AB} = \frac{1}{2}$$

$$\therefore \frac{\triangle BPC}{\triangle ABC} = 1 - \left(\frac{1}{6} + \frac{1}{2}\right) = \frac{1}{3}$$

$$\therefore \triangle PAB : \triangle PBC : \triangle PCA = \frac{1}{6} : \frac{1}{3} : \frac{1}{2} = \boxed{1 : 2 : 3}$$

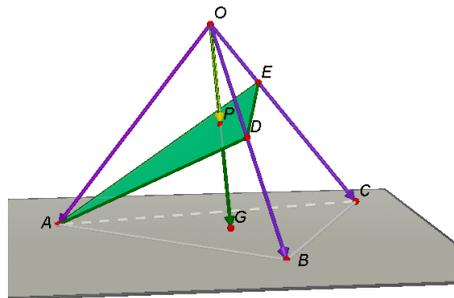


**[直線と平面の交点]**

**[問3]** 四面体OABCがあり、Dは辺OBの中点、Eは辺OCを1:2に内分する点とする。  
また、三角形ABCの重心をG、平面ADEと直線OGの交点をPとする。

(1)  $\overrightarrow{OP}$ を $\overrightarrow{OA}, \overrightarrow{OB}, \overrightarrow{OC}$ を用いて表せ。

(2) 三角形OABと直線CPの交点をQとすると、 $\overrightarrow{OP}$ を $\overrightarrow{OA}, \overrightarrow{OB}, \overrightarrow{OC}$ を用いて表せ。

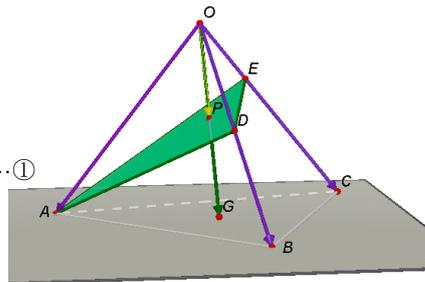


(1)  $\overrightarrow{OA} = \vec{a}, \overrightarrow{OB} = \vec{b}, \overrightarrow{OC} = \vec{c}$  とおく。仮定より、

$$\overrightarrow{OD} = \frac{1}{2}\vec{b}, \quad \overrightarrow{OE} = \frac{1}{3}\vec{c}, \quad \overrightarrow{OG} = \frac{1}{3}\vec{a} + \frac{1}{3}\vec{b} + \frac{1}{3}\vec{c}$$

Pは直線OG上にあるので、

$$\overrightarrow{OP} = k\overrightarrow{OG} = k\left(\frac{1}{3}\vec{a} + \frac{1}{3}\vec{b} + \frac{1}{3}\vec{c}\right) = \frac{k}{3}\vec{a} + \frac{k}{3}\vec{b} + \frac{k}{3}\vec{c} \dots \textcircled{1}$$



Pは平面ADE上にあるので、

$$\overrightarrow{OP} = s\overrightarrow{OA} + t\overrightarrow{OD} + u\overrightarrow{OE} = s\vec{a} + \frac{t}{2}\vec{b} + \frac{u}{3}\vec{c} \quad (s+t+u=1) \dots \textcircled{2}$$

①,②より、

$$\begin{cases} \frac{k}{3} = s \dots \textcircled{3} \\ \frac{k}{3} = \frac{t}{2} \dots \textcircled{4} \\ \frac{k}{3} = \frac{u}{3} \dots \textcircled{5} \\ s+t+u=1 \dots \textcircled{6} \end{cases}$$

$$\therefore \frac{k}{3} + \frac{2}{3}k + k = 1 \quad \therefore k = \frac{1}{2}$$

$$\therefore \overrightarrow{OP} = \frac{1}{6}\vec{a} + \frac{1}{6}\vec{b} + \frac{1}{6}\vec{c}$$

(2) Qは直線CP上にあるので

$$\overline{CQ} = t \overline{CP} \iff \overline{OQ} - \overline{OC} = t(\overline{OP} - \overline{OC}) \iff \overline{OQ} = (1-t)\overline{OC} + t\overline{OP} \quad (t \text{ は実数})$$

とおける. よって(1)の結果から,

$$\overline{OQ} = (1-t)\overline{OC} + t\overline{OP} = (1-t)\vec{c} + t\left(\frac{1}{6}\vec{a} + \frac{1}{6}\vec{b} + \frac{1}{6}\vec{c}\right) = \frac{t}{6}\vec{a} + \frac{t}{6}\vec{b} + \frac{6-5t}{6}\vec{c} \dots \textcircled{7}$$

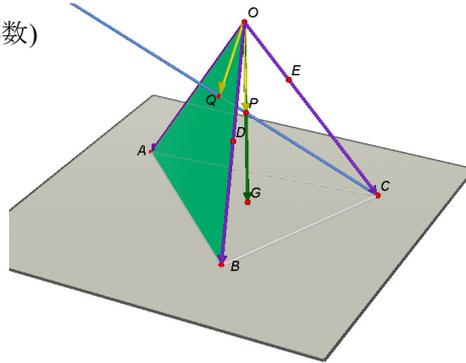
一方, Qは平面OAB上にあるので,

$$\overline{OQ} = \alpha \vec{a} + \beta \vec{b} \quad (\alpha, \beta \text{ は実数})$$

と表せる. よって⑦より,

$$\frac{6-5t}{6} = 0 \quad \therefore t = \frac{6}{5}$$

$$\therefore \overline{OQ} = \frac{1}{5}\vec{a} + \frac{1}{5}\vec{b}$$

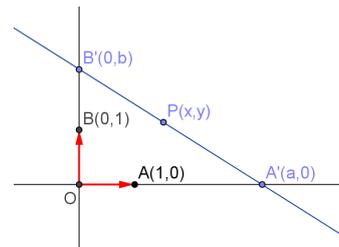


**【参考】平面の方程式 (内積の時に, 詳しく説明します)**

平面上で, 点A'(a,0) と点B'(0,b) を通る直線の式は

$$\frac{x}{a} + \frac{y}{b} = 1$$

**【注】一般の直線の方程式は  $ax+by+c=0$**



空間内で, 点A'(a,0,0), 点B'(0,b,0), 点C'(0,0,c) を通る平面の式は

$$\frac{x}{a} + \frac{y}{b} + \frac{z}{c} = 1 \dots (*)$$

**【証明】** 「 $\overline{OP} = x\overline{OA'} + y\overline{OB'} + z\overline{OC'}$  ( $\frac{x}{a} + \frac{y}{b} + \frac{z}{c} = 1$ )」 が成り立つ時,

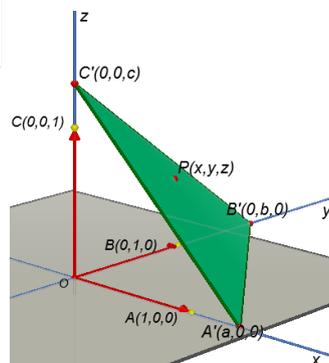
$$\overline{OP} = x\overline{OA'} + y\overline{OB'} + z\overline{OC'} = \frac{x}{a}(a\overline{OA'}) + \frac{y}{b}(b\overline{OB'}) + \frac{z}{c}(c\overline{OC'})$$

ここで,  $a\overline{OA'} = \overline{OA'}$ ,  $b\overline{OB'} = \overline{OB'}$ ,  $c\overline{OC'} = \overline{OC'}$  とおくと,

$$\overline{OP} = \frac{x}{a}\overline{OA'} + \frac{y}{b}\overline{OB'} + \frac{z}{c}\overline{OC'} \quad \left(\frac{x}{a} + \frac{y}{b} + \frac{z}{c} = 1\right)$$

よって, Pは平面A'B'C'上にある.

**【注】一般の平面の方程式は  $ax+by+cz+d=0$**



**【斜交座標を使った別解】**

(1) Pは直線OG上より

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = k \begin{pmatrix} \frac{1}{3} \\ \frac{1}{3} \\ \frac{1}{3} \end{pmatrix} = \frac{k}{3} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \quad (k \text{ は実数}). \quad \text{よって, 改めて } t = \frac{k}{3} \text{ とおくと, } \begin{cases} x = t \\ y = t \dots \textcircled{1} \\ z = t \end{cases}$$

P(x, y, z) は平面ADE上より,

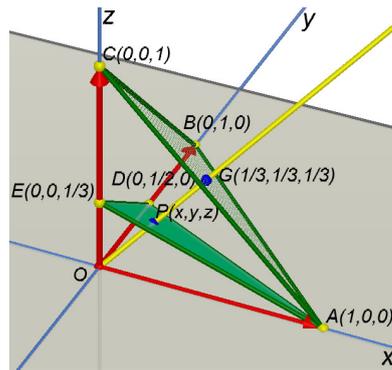
$$\frac{x}{1} + \frac{y}{\frac{1}{2}} + \frac{z}{\frac{1}{3}} = 1 \iff x + 2y + 3z = 1 \dots \textcircled{2}$$

①, ②を連立して,

$$t + 2t + 3t = 1 \quad \therefore t = \frac{1}{6}$$

①より P $\left(\frac{1}{6}, \frac{1}{6}, \frac{1}{6}\right)$  となるから

$$\overline{OP} = \frac{1}{6}\overline{OA} + \frac{1}{6}\overline{OB} + \frac{1}{6}\overline{OC}$$



(2) Q(x, y, z) は直線CP上にあるから,

$$\overline{OQ} = (1-t)\overline{OC} + t\overline{OP} = (1-t) \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} \frac{1}{6} \\ \frac{1}{6} \\ \frac{1}{6} \end{pmatrix} \quad (t \text{ は実数}) \text{とおける.}$$

すなわち,

$$\begin{cases} x = \frac{t}{6} \\ y = \frac{t}{6} \dots \textcircled{1} \\ z = 1 - \frac{5}{6}t \end{cases}$$

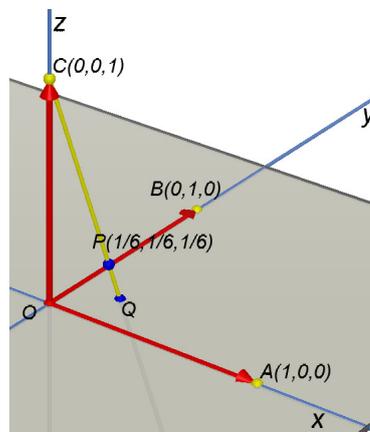
Qは平面OAB上にあるから,  $z = 0 \dots \textcircled{2}$

①, ②より,

$$1 - \frac{5}{6}t = 0 \quad \therefore t = \frac{6}{5}$$

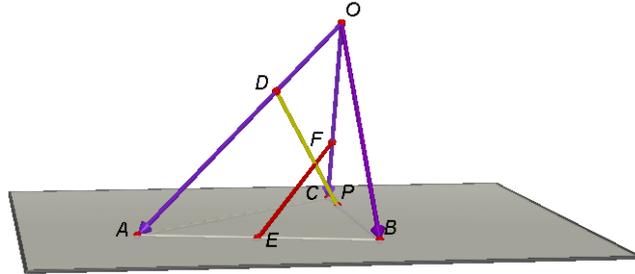
①へ代入すると Q $\left(\frac{1}{5}, \frac{1}{5}, 0\right)$  となるから,

$$\overline{OQ} = \frac{1}{5}\overline{OA} + \frac{1}{5}\overline{OB}$$



**【直線と直線の交点】**

**【問4】** 四面体OABCがあり、Dは辺OAを1:2に内分する点、Eは辺ABの中点、Fは辺OCを2:1に内分する点、Pを辺BC上の点とする。  
直線DPと直線EFが交わる時、BP:PCの値を求めよ。



**【共線条件を2つ使う】**

$$\overrightarrow{OA} = \vec{a}, \overrightarrow{OB} = \vec{b}, \overrightarrow{OC} = \vec{c} \text{ とおくと, } \overrightarrow{OD} = \frac{1}{3}\vec{a}, \quad \overrightarrow{OE} = \frac{1}{2}\vec{a} + \frac{1}{2}\vec{b}, \quad \overrightarrow{OF} = \frac{2}{3}\vec{c}$$

Pが辺BCを  $t:(1-t)$  に内分するとすると

$$\overrightarrow{OP} = (1-t)\vec{b} + t\vec{c} \quad (t \text{ は実数})$$

直線PDとEFの交点をRとすると、RはPD上より、

$$\overrightarrow{OR} = (1-s)\overrightarrow{OD} + s\overrightarrow{OP} = \frac{1}{3}(1-s)\vec{a} + s\{(1-t)\vec{b} + t\vec{c}\} = \frac{1-s}{3}\vec{a} + s(1-t)\vec{b} + st\vec{c} \dots \textcircled{1}$$

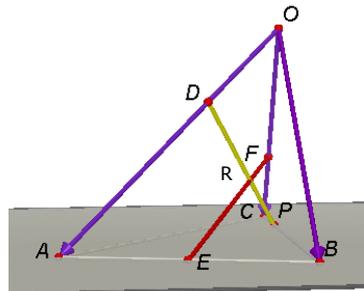
RはEF上より、

$$\overrightarrow{OR} = (1-u)\overrightarrow{OE} + u\overrightarrow{OF} = (1-u)\left(\frac{1}{2}\vec{a} + \frac{1}{2}\vec{b}\right) + u\left(\frac{2}{3}\vec{c}\right) = \frac{1-u}{2}\vec{a} + \frac{1-u}{2}\vec{b} + \frac{2u}{3}\vec{c} \dots \textcircled{2}$$

①,②より、

$$\begin{cases} \frac{1-s}{3} = \frac{1-u}{2} \dots \textcircled{3} \\ s(1-t) = \frac{1-u}{2} \dots \textcircled{4} \\ st = \frac{2u}{3} \dots \textcircled{5} \end{cases} \quad \therefore s = \frac{5}{8}, u = \frac{3}{4}, t = \frac{4}{5}$$

よって、  $BP:PC = t:(1-t) = \frac{4}{5}:\frac{1}{5} = \boxed{4:1}$



**【別解】直線DPとEFが交わる⇔Pが平面DEF上にある**

$\vec{a}, \vec{OB} = \vec{b}, \vec{OC} = \vec{c}$  とおくと,  $\vec{OD} = \frac{1}{3}\vec{a}$ ,  $\vec{OE} = \frac{1}{2}\vec{a} + \frac{1}{2}\vec{b}$ ,  $\vec{OF} = \frac{2}{3}\vec{c}$

Pが 辺 BC を  $t:(1-t)$  に内分するとすると

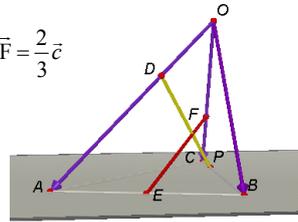
$\vec{OP} = (1-t)\vec{b} + t\vec{c}$  ( $t$  は実数) ...①

交わっているとき, Pは平面DEF上にもあるので

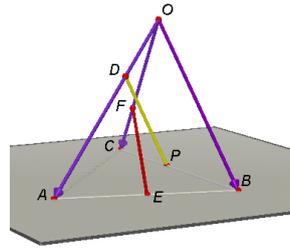
$$\begin{aligned} \vec{OP} &= \alpha\vec{OD} + \beta\vec{OE} + \gamma\vec{OF} \\ &= \alpha\left(\frac{1}{3}\vec{a}\right) + \beta\left(\frac{1}{2}\vec{a} + \frac{1}{2}\vec{b}\right) + \gamma\left(\frac{2}{3}\vec{c}\right) \\ &= \left(\frac{\alpha}{3} + \frac{\beta}{2}\right)\vec{a} + \frac{\beta}{2}\vec{b} + \frac{2\gamma}{3}\vec{c} \quad (\text{ただし } \alpha + \beta + \gamma = 1) \dots \text{②} \end{aligned}$$

①, ②より

$$\begin{cases} \frac{\alpha}{3} + \frac{\beta}{2} = 0 \\ \frac{\beta}{2} = 1-t \\ \frac{2\gamma}{3} = t \\ \alpha + \beta + \gamma = 1 \end{cases} \quad \therefore t = \frac{4}{5}$$



交わっているとき

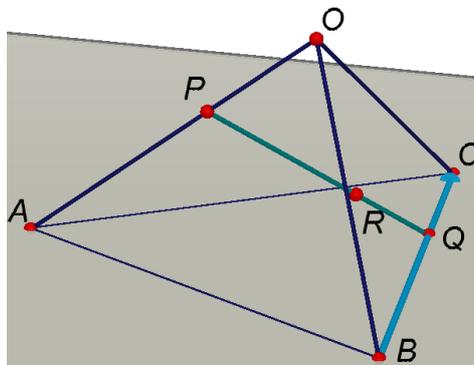


交わっていないとき

$\therefore BP : PC = t : (1-t) = \frac{4}{5} : \frac{1}{5} = \boxed{4:1}$

**【通過領域】**

**【問5】**四面体OABCがあり,  $OA \perp BC$ ,  $OA = 5$ ,  $BC = 6$  とする. また PとQは, それぞれ, 辺 OA, BC上 (両端含む) を動くとし, さらに線分PQを 2:1 に内分する点を Rとする. このとき Rはどのような図形を描くか? また その図形の面積Sを求めよ.



$\overrightarrow{OA}, \overrightarrow{OB}, \overrightarrow{BC}$  を, 基底ベクトルに取って考える.

Pは辺OA上より,  $\overrightarrow{OP} = s\overrightarrow{OA}$  ( $0 \leq s \leq 1$ )

Qは 辺BC上より,  $\overrightarrow{OQ} = \overrightarrow{OB} + \overrightarrow{BQ} = \overrightarrow{OB} + t\overrightarrow{BC}$  ( $0 \leq t \leq 1$ )

とおける. Rは 線分PQを2:1 に内分するから,

$$\begin{aligned}\overrightarrow{OR} &= \frac{\overrightarrow{OP} + 2\overrightarrow{OQ}}{3} \\ &= \frac{s}{3}\overrightarrow{OA} + \frac{2}{3}(\overrightarrow{OB} + t\overrightarrow{BC}) \\ &= \frac{2}{3}\overrightarrow{OB} + s\left(\frac{1}{3}\overrightarrow{OA}\right) + t\left(\frac{2}{3}\overrightarrow{BC}\right)\end{aligned}$$

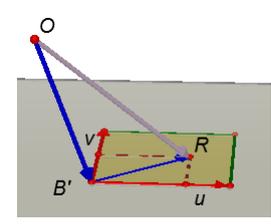
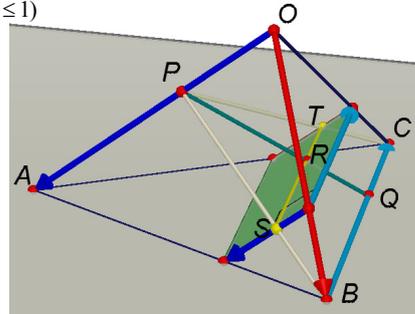
よって  $\overrightarrow{OB}' = \frac{2}{3}\overrightarrow{OB}$ ,  $\vec{u} = \frac{1}{3}\overrightarrow{OA}$ ,  $\vec{v} = \frac{2}{3}\overrightarrow{BC}$  とおくと,

$$\overrightarrow{OR} = \overrightarrow{OB}' + s\vec{u} + t\vec{v} \iff \overrightarrow{B'R} = s\vec{u} + t\vec{v}$$

「 $0 \leq s \leq 1$ ,  $0 \leq t \leq 1$ 」であるから, Rは B'を1つの頂点とし,  
 $\vec{u}$  と  $\vec{v}$  に平行な辺を持つ平行四辺形Dの内部と周囲を動く.

さらに  $\overrightarrow{OA} \perp \overrightarrow{BC}$  だから  $\vec{u} \perp \vec{v}$ . かつ  $|\vec{u}| = \frac{1}{3}|\overrightarrow{OA}| = \frac{5}{3}$ ,  $|\vec{v}| = \frac{1}{3}|\overrightarrow{BC}| = 2$

故に Dは 長方形となり, 面積  $S = \frac{5}{3} \cdot 2 = \frac{10}{3}$



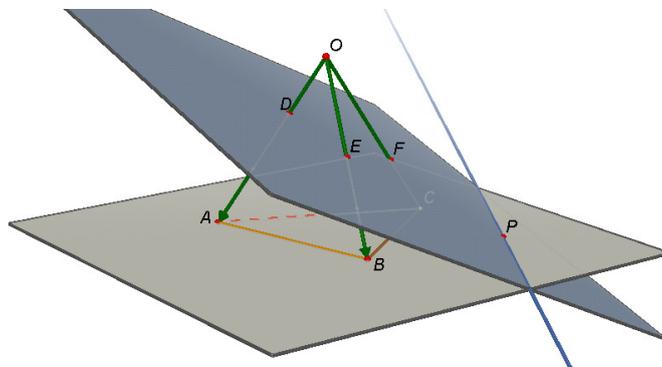
**[平面と平面の交線]**

**【問6】** 四面体OABCがあり, Dは辺OAを1:2に内分する点, Eは辺OBの中点, Fは辺OCを2:1に内分する点とする.

また, 平面DEFと平面ABCの交線 l上の点をPとする.

(1)  $\overrightarrow{AP} = x\overrightarrow{AB} + y\overrightarrow{AC}$  とおくと, xとyの関係式を求めよ.

(2) 平面ABC上で lは, どのような直線になるか? 図示せよ.





ここまで見てくださり, ありがとうございます.  
今回 使用した PowerPoint(pdf)は, 私の site に置  
いておきます.

<http://mixedmoss.com/youtube/vector5&6.pdf>

同じアドレスを, YouTubeのコメント欄にも書いてある  
ので, そこから リンクをたどる事も できます.

他にもいろいろ置いていますので, 是非 ご覧ください.