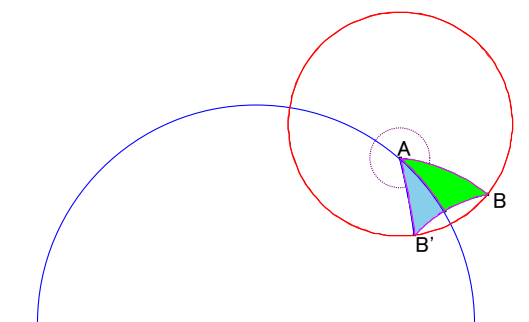


## 7. 双曲的円

### 7-1. 双曲的円の定義

双曲的円を「定点からの双曲的距離が一定な点の軌跡」と定めます.

### 7-2. 双曲的円の作図 (中心と一点)



「点 A が中心で点 B を通る双曲的円」を作図します. A を中心とする円 C 上に動点 P を取り, A と P を通る双曲的直線 K に関する B の鏡像を B' とします. 鏡像変換は双曲的合同変換だから,  $[A,B']=[A,B]$ . よって P が円 C 上を動く時に B' が描く軌跡は, A を中心とし B を通る双曲的円 E です.

**【注】** 図の青い半円が K, 赤い円が E です. K が, A を通る双曲的直線を全て表しながら変化する時, B' の軌跡が双曲的円 E となります. よって, C は円である必要はなく, A の周りを「グルット廻る」図形であれば何でも OK です. また 双曲的円の作図は 図形の向きが変わっても問題ないので, 一つの双曲的直線 K に関する鏡像を考えるだけで 作図できます.

### Cabri II による検証 (双曲的円の作図)

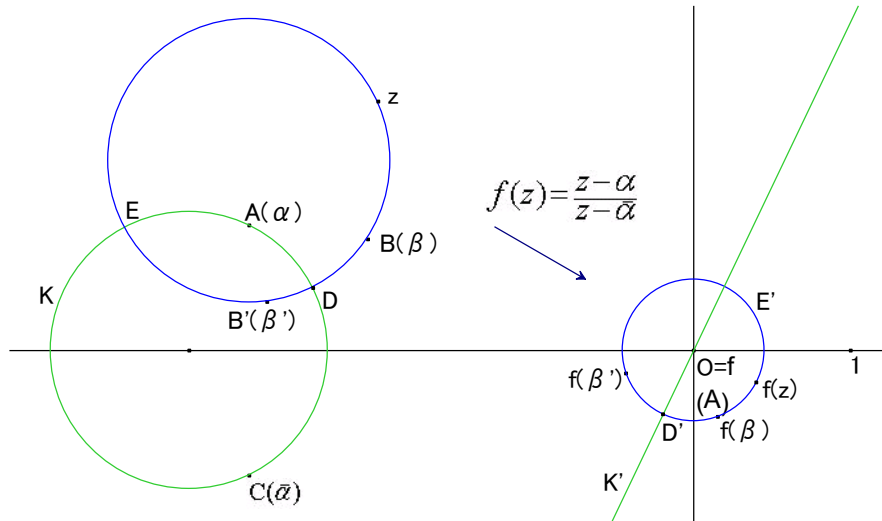
Drag P,A,B [draw\\_circle.html](#)

### 7.3. 双曲的円の性質

7.3.1. 双曲的円は, ユークリッド的にも円となる

7.3.2. 双曲的円の半径は, 円周と双曲的に直交する

7.3.1. 双曲的円の中心を  $A$ ,  $A$  の実軸に関する対称移動を  $C$  とすると, 双曲的円は,  $A, C$  からの距離の比が等しい「アポロニウスの円」となる



**【証明】** 複素係数の一次分数変換を使って証明します.  $A(\alpha), B(\beta), C(\bar{\alpha})$  は定点です.  $A$  を中心とし点  $B$  を通る双曲円を  $E$ , 実軸を中心とし点  $A$  を通る円を  $K$ ,  $K$  に関する  $B$  の鏡像を  $B'(\beta')$  とすると,  $[A, B] = [A, B']$  だから,  $K$  が変化した時の  $B'$  の軌跡が  $E$  となります. (7.2)

この図形を一次分数変換  $f: z \mapsto \frac{z-\alpha}{z-\bar{\alpha}}$  で移すと, 「 $A \xrightarrow{f} O, C \xrightarrow{f} \infty$ 」なので,  $K$  は原点  $O$  を中心とする直線  $K'$  に移り, 鏡像原理より(または  $\angle BAD = \angle B'AD$  から),  $f(B)$  と  $f(B')$  は直線  $K'$  に関して鏡像になります.

$K$  を動かすと  $K'$  は原点を中心に回転するので,  $f(B')$  は, 原点を中心とし固定点  $f(B)$  を通る円  $E'$  になります. この円を  $f^{-1}$  で戻すと「一次分数変換の像は, ユークリッド的円または直線」なので,  $E$  はユークリッド的にも円になります. (7.3.1 証明終)

$E'$  と  $K'$  は直交するので, 原像  $E$  と  $K$  も直交します. (7.3.2 証明終)

さらに  $E$  上の点を  $P(z)$ , 円  $E'$  の半径を  $r$  とすると, 「 $|f(z)| = r$ 」より,

$$\left| \frac{z-\alpha}{z-\bar{\alpha}} \right| = r \iff |z-\alpha| = r|z-\bar{\alpha}| \iff \overline{AP} = r \cdot \overline{CP}$$

故に,  $E$  は「 $A$  と  $C$  からの距離の比が  $r:1$ 」の「アポロニウスの円」となります. (7.3.3 証明終)

**【注】** 複素数係数の一次分数変換:

$$f(z) = \frac{az+b}{cz+d} \quad (a, b, c, d \text{ は複素数, } ad - bc \neq 0)$$

は次の様に変形できます.

$$f(z) = \frac{a}{c} - \frac{ad-bc}{c^2 \left( z + \frac{d}{c} \right)}$$

ここで,  $k = \frac{-ad+bc}{c^2}$  とおくと  $k$  は 0 でない複素数で,

$$z \mapsto z + \frac{d}{c} \text{ (平行移動)}, \quad z \mapsto \frac{1}{z} \text{ (鏡像変換)}, \quad z \mapsto kz \text{ (回転と拡大)}, \quad z \mapsto z + \frac{a}{c} \text{ (平行移動)}$$

の合成が  $f$  となります. ゆえに,  $f$  によって

円は, 円または直線に移ります. また角度も保存します.

なお, 一次分数変換を使って簡単な変換に直す事を「標準化」と言います. ここでは「定点 A と C を通る円 K に関する鏡像」が「原点を通る直線に対する対称移動」に「標準化」されました. 後でもう少し詳しく見ます.

### Cabri II による検証 (定理の証明)

- 標準化の利用です. Drag A, B, M, K, z, w, O, 1 [proof.html](http://proof.html)
- 半径と円周が双曲的に直交することの確認です. Drag P [circle\\_perp\\_radius.html](http://circle_perp_radius.html)
- アポロニウスの円になることの確認です. Drag P, A, B [apponius\\_circle.html](http://apponius_circle.html)