The background of the slide is a photograph of a vast blue ocean meeting a clear blue sky with light, wispy clouds. The horizon line is visible in the middle of the frame.

共変ベクトル(1次微分形式) の可視化

2016年9月4日

Cabri研究会

生越 茂樹

§ 1. 双対ベクトル空間

ベクトル空間 V から実数 R への線形写像(線形汎関数)の集合を V^* とする.

V^* の要素 f, g に対し, その和と実数倍を

$$(f+g)(\mathbf{x}) \equiv f(\mathbf{x})+g(\mathbf{x}), (cf)(\mathbf{x}) \equiv cf(\mathbf{x}) \quad (\text{ただし } \mathbf{x} \in V, c \in R)$$

と定義すると V^* はベクトル空間を作る. これを V の**双対ベクトル空間**と言う.

例えば, $\dim V=2$, V の基底が $\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2$, $\mathbf{x} = x^1\mathbf{e}_1 + x^2\mathbf{e}_2 (x^i \in R)$ のとき $f_1(\mathbf{x}) = x^1, f_2(\mathbf{x}) = x^2$ と定義すると[即ち f_i は \mathbf{x} の第 i 成分を対応させる関数] f_1, f_2 は V^* の要素となる.

($\because \mathbf{y} = y^1\mathbf{e}_1 + y^2\mathbf{e}_2$ とすると, $f_1(\mathbf{x}+\mathbf{y}) = x^1 + y^1 = f_1(\mathbf{x}) + f_1(\mathbf{y})$ かつ $f_1(c\mathbf{x}) = cx^1 = cf_1(\mathbf{x})$)

さらに $\mathbf{e}^1 \equiv f_1, \mathbf{e}^2 \equiv f_2$ と定めると,

$$\boxed{\mathbf{e}^1(\mathbf{e}_1) = 1, \mathbf{e}^1(\mathbf{e}_2) = 0, \mathbf{e}^2(\mathbf{e}_1) = 0, \mathbf{e}^2(\mathbf{e}_2) = 1 \iff \mathbf{e}^i(\mathbf{e}_j) = \delta_j^i}$$

また $\{\mathbf{e}^1, \mathbf{e}^2\}$ は V^* の基底となる. これを $\{\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2\}$ の**双対基底**と言う.

($\because f \in V^*$ に対し $f(\mathbf{e}_1) = a_1, f(\mathbf{e}_2) = a_2$ とすると, $f(\mathbf{x}) = f(x^1\mathbf{e}_1 + x^2\mathbf{e}_2) = x^1a_1 + x^2a_2$)
(一方 $(a_1\mathbf{e}^1 + a_2\mathbf{e}^2)(\mathbf{x}) = a_1\mathbf{e}^1(\mathbf{x}) + a_2\mathbf{e}^2(\mathbf{x}) = a_1x^1 + a_2x^2$ だから, $f = a_1\mathbf{e}^1 + a_2\mathbf{e}^2$)

§ 2. 内積による V^* の表現

ベクトル空間 V に内積 $\mathbf{x} \cdot \mathbf{y}$ が定義されている時, $f_{\mathbf{x}}(\mathbf{y}) = \mathbf{x} \cdot \mathbf{y}$ とすると $f_{\mathbf{x}}$ は線形汎関数. さらに $\Phi: V \rightarrow V^*, \Phi(\mathbf{x}) = f_{\mathbf{x}} = \mathbf{x} \cdot$ とすると, Φ は V から V^* への同型写像となる. Φ を「標準的な同型対応」と言う. Φ により, V と V^* を同一視できる.

例えば V の基底が $\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2$ の時 $\mathbf{e}^i \cdot \mathbf{e}_j = \delta_j^i$ となるような「 V 内のベクトル」 $\mathbf{e}^1, \mathbf{e}^2$ がとれる. $\mathbf{e}^i \cdot (x^1 \mathbf{e}_1 + x^2 \mathbf{e}_2) = x^i$ だから「 V^* の双対基底 $f_{\mathbf{e}_i}$ 」と「 V 内のベクトル \mathbf{e}^i 」が対応する.

また $\mathbf{x} = x^1 \mathbf{e}_1 + x^2 \mathbf{e}_2$ のとき, $\mathbf{e}^1 \cdot \mathbf{x} = x^1, \mathbf{e}^2 \cdot \mathbf{x} = x^2$ だから $\mathbf{x} = (\mathbf{e}^1 \cdot \mathbf{x})\mathbf{e}_1 + (\mathbf{e}^2 \cdot \mathbf{x})\mathbf{e}_2$

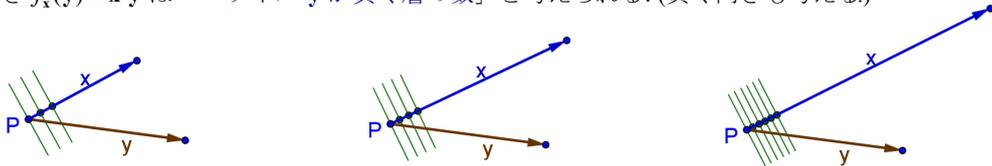
同様 $\mathbf{x} = x_1 \mathbf{e}^1 + x_2 \mathbf{e}^2$ のとき, $\mathbf{e}_1 \cdot \mathbf{x} = x_1, \mathbf{e}_2 \cdot \mathbf{x} = x_2$ だから $\mathbf{x} = (\mathbf{e}_1 \cdot \mathbf{x})\mathbf{e}^1 + (\mathbf{e}_2 \cdot \mathbf{x})\mathbf{e}^2$

[注] $\mathbf{x} = x^1 \mathbf{e}_1 + x^2 \mathbf{e}_2$ のとき, x^i を \mathbf{x} の反変成分, $\mathbf{x} = x_1 \mathbf{e}^1 + x_2 \mathbf{e}^2$ のとき, x_i を \mathbf{x} の共変成分と言う.

通常, 反変成分は $\begin{pmatrix} x^1 \\ x^2 \end{pmatrix}$, 共変成分は (x_1, x_2) のように表す. また反変ベクトル, 共変ベクトルとも言う.

§ 3. 層(stack)による V^* の表現

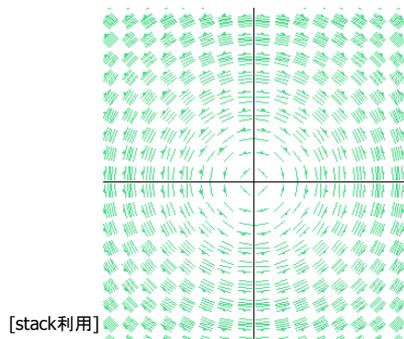
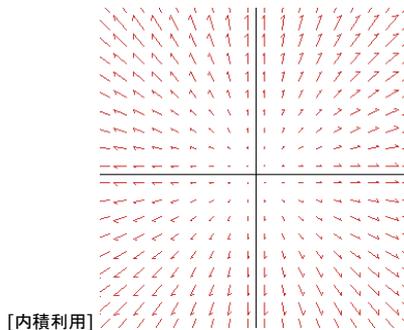
V 内のベクトル \mathbf{x} に直交し、かつその密度が $|\mathbf{x}|$ に比例する平面の集合(stack)を V^* の要素 f_x とみなす.
 このとき $f_x(\mathbf{y}) = \mathbf{x} \cdot \mathbf{y}$ は「ベクトル \mathbf{y} が貫く層の数」と考えられる.(貫く向きも考える.)



[共変成分のstack表示.ggb](#)

例えば 関数 $f(x,y) = x^2 + y^2$ に対し $\mathbf{u} = \left(\frac{\partial f}{\partial x}, \frac{\partial f}{\partial y} \right) = (2x, 2y)$ は共変ベクトルとなり、以下の2通りで表される.

(\mathbf{u} は反変ベクトル $d\mathbf{v} = \begin{pmatrix} dx \\ dy \end{pmatrix}$ に対して、実数 $df = \frac{\partial f}{\partial x} dx + \frac{\partial f}{\partial y} dy$ を対応させるので 共変ベクトル)



[Vector field analyzer](#)

参考文献

- 「物理のためのベクトルとテンソル」 by ダニエル・フライシュ
- 「ベクトル解析30講」 by 志賀浩二
- 「重力理論」 by Wheeler, Misner & Thorne

- [物理のかぎしっぽ](http://hooktail.sub.jp/)
- <http://hooktail.sub.jp/>
- [Vector Field Analyzer II](https://math.la.asu.edu/~kawski/vfa2/)
- <https://math.la.asu.edu/~kawski/vfa2/>
- [「Intro to differential forms」 on YouTube](https://www.youtube.com/watch?v=M5wrnwlm8lw&list=PLB8F2D70E034E9C29)
- <https://www.youtube.com/watch?v=M5wrnwlm8lw&list=PLB8F2D70E034E9C29>

【注】Vector Field Analyzer は java の設定が必要. また IE 上でのみ動くのかもしれない.